

# Реализация склеивания переменных в предикатной программе

КАБЛУКОВ ИВАН ВЛАДИМИРОВИЧ

Институт систем информатики имени А.П. Ершова СО РАН (Новосибирск), Россия  
e-mail: vanyok05@mail.ru

Склейивание переменных [1] - одно из оптимизирующих трансформаций, применяемых при трансляции программы на языке предикатного программирования Р [2] в эффективную программу на один из языков: С++, ФОРТРАН и др. Склейивание переменных – это замена (сохраняющая эквивалентность) в тексте программы всех вхождений одной переменной на другую. Значительный эффект достигается при склеивании структурных переменных, таких как массивы и списки, поскольку склеивание обычно позволяет избежать копирования структур.

**Постановка задачи.** В отличие от задачи экономии памяти [3], склеиванию в программе подлежат результаты с аргументами, аргументы с локалами и локалы с результатами. Набор склеиваний может быть частично задан пользователем. Необходимо проверить его корректность и дополнить. В языке Р правилами языка запрещено присваивание вида:  $x := op(x, y)$ . Поэтому в языке Р существуют только присваивания  $x := op(x_1, y)$ . При трансляции  $x_1$  склеивается с  $x$ . Например, при склеивании переменных  $c$  и  $d$  оператор  $c := d + 1$  будет преобразован в оператор присваивания  $c := c + 1$ , а оператор  $a := b$  при склеивании  $a$  и  $b$  превратится в оператор  $a := a$ , удалаемый из программы. Типы склеиваемых переменных должны совпадать.

**Анализ и метод решения.** Склейивание переменных использует результаты потокового анализа программы, который для каждого оператора программы определяет аргументы, результаты и используемые в следующих операторах переменные.

Регион склеивания для оператора G есть набор аргументов и результатов одного типа  $\langle x: y \rangle$ , где  $x$  — список аргументов и  $y$  — список результатов оператора. **Пример.** Пусть имеется оператор F с аргументами  $a, b, c, d, e$  и результатами  $f, g, h$ . Пусть переменные  $a, b, d$  и  $g, h$  имеют натуральный тип, а переменные  $c, e$  и  $f$  — массивы. Тогда для оператора F регионы склеивания таковы:  $\langle a, b, d: g, h \rangle$  и  $\langle c, e: f \rangle$ .

Алгоритм склеивания реализуется уточнением регионов. Уточнение регионов — это процесс, в результате которого исходный регион преобразуется в набор регионов, состоящих из одного аргумента и одного результата.

Регионы оператора уточняются на основе регионов подоператоров для операторов суперпозиции, условного и параллельного операторов. Для параллельного оператора регионы объединяются, для условного — обобщаются, для суперпозиции дополнительно реализуется склеивание через локалы.

## Список литературы

1. Петров Э.Ю. Склейивание переменных в предикатной программе // Методы предикатного программирования. Новосибирск, 2003. С. 48-61.
2. Шелехов В.И. Введение в предикатное программирование. - Новосибирск, 2002. - 82с. - (Препр. / ИСИ СО РАН; N 100).
3. Ершов А.П. Введение в теоретическое программирование - М.: Наука, 1977. - 288с.

Работа выполнена при финансовой поддержке РФФИ (код проекта № 12-01-000686).